Stundenverlaufsplan Modul 8 städtische Mobilität in Zeiten des Klimawandel

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Laborraum**  90-minütig | Sozialform | Plenum | EA, PA, GA | GA, Plenum | **Raumwechsel in einen PC-Raum** | EA | Plenum |
| Methode/Medien | OHP/Tafel/Plakat | Think-Pair-Share  Notizkarten | Tafel | AB 14 -16 (S. 314 - 16), Nr. 8+9 PC, Verkehrs-simulationsspiel | Mindmap |
| Inhalt | Die Auswertung wird mithilfe einer Mindmap festgehalten 🡪 Probleme der einzelnen Gruppen werden gesammelt und zu Überthemen zusammengefasst (Tafelbild baut sich in den nächsten Phasen weiter auf) | Was müsste sich ändern, um die Situation zu verbessern?  (3min Think – 3min Pair – 3min Share). Wird auf Notizkarten festgehalten | Lösungsansätze werden vorgestellt und in der MindMap ergänzt | Die SuS spielen das Verkehrssimulationsspiel. Sie sollen sich ein Problem (von der MinMap) heraussuchen und dies beim Spiel versuchen zu vermeiden (z. B. zu wenig öffentliche Verkehrsmittel).  **Die SuS sollen die Probleme, die während des Spiels auftauchen, schriftlich festhalten.** | Rückgriff auf die Probleme die von den SuS in Hinblick auf das Verkehrssimulationsspiel festgehalten worden sind. Insbesondere die Differenzen zwischen verschiedenen Interessensparteien werden problematisiert. Rückgriff und Ergänzung der Mindmap. |
| Phase | Einstieg/ Problematisierung | Erarbeitung I | Zwischensicherung | Transfer | Sicherung |
| Zeit | 5 Minuten | 10 Minuten | 5 Minuten | 50 Minuten | 15 Minuten |